



Little Office Learning Center™



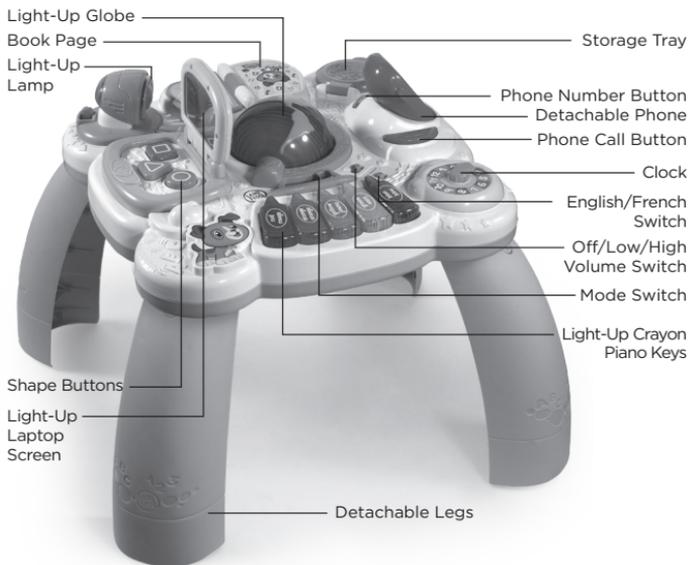
Parent's Guide

This guide contains important information. Please keep it for future reference.

91-009715-002 ©

INTRODUCTION

Thank you for purchasing the **Little Office Learning Center™**. The table contains more than 27 touch points to engage your child in gross and fine motor play while learning about numbers, letters, colors, first words and more. The different features on the table help your child practice manipulating their fingers, from grasping to pinching, and from turning to batting. All of the learning content can be presented in both English and French to expose your child to different languages.



INCLUDED IN THIS PACKAGE

- One **Little Office Learning Center™**
- One detachable phone
- Four detachable legs
- One parent's guide

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please keep this parent's guide as it contains important information.

ATTENTION :

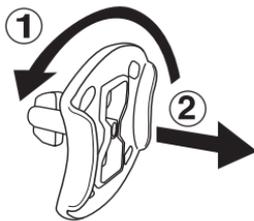
Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de conserver ce guide des parents car il comporte des informations importantes.

Unlock the packaging locks:

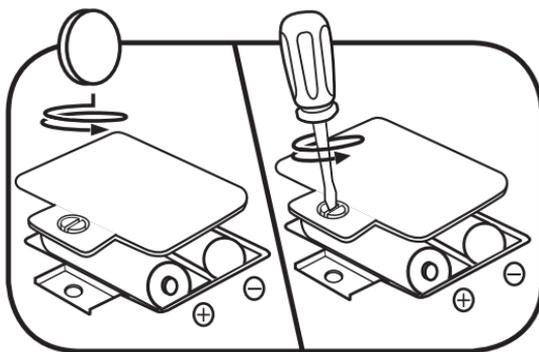
- ① Rotate the packaging locks 90 degrees counterclockwise.
- ② Pull out the packaging locks and discard.



GETTING STARTED

BATTERY INSTALLATION

1. Make sure the unit is turned **OFF**.
2. Locate the battery cover on the bottom of the unit.
3. Use a screwdriver or a coin to loosen the screw and open the battery cover.
4. Install 2 new AA (AM-3/LR6) batteries into the battery box as illustrated. (The use of new alkaline batteries is recommended for maximum performance.)
5. Replace the battery cover and tighten the screw to secure.





BATTERY NOTICE

- Use new alkaline batteries for maximum performance.
- Use only batteries of the same or equivalent type as recommended.
- Do not mix different types of batteries: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable, or new and used batteries.
- Do not use damaged batteries.
- Insert batteries with the correct polarity.
- Do not short-circuit the battery terminals.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Do not dispose of batteries in fire.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the toy before charging (if removable).
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.

MISE EN GARDE

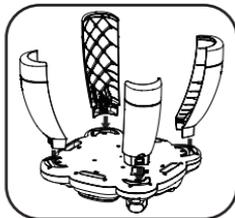
- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

ASSEMBLY

With the **Little Office Learning Center™** safety comes first. To ensure your child's safety, adult assembly is required. Use the **Little Office Learning Center™** as a floor toy (without legs) for infants. Use as an activity table only when child is able to stand steadily. As with all toys for this age group, adult supervision is recommended.

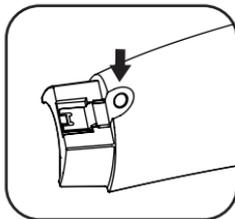
To Attach the Legs:

1. Place tabletop on the floor with the bottom facing up, as shown.
2. With the smooth side of each leg facing out, insert one table leg into each corner of the table and snap securely into place.



To Remove the Legs:

1. Place the tabletop on the floor with the bottom facing up, as shown.
2. Press the button on the table leg close to the tabletop and pull the leg out.



PRODUCT FEATURES

1. Off/Low/High Volume Switch

To turn the unit **ON**, slide the **Off/Low/High Volume Switch** to the **Low Volume**  or the **High Volume**  position.

To turn the unit **OFF**, slide the **Off/Low/High Volume Switch** to the **OFF**  position.



2. English/French Switch

Slide the **English/French Switch** to select the desired language.



3. Mode Switch

Move the **Mode Switch** to any position to play one of three modes: Explore Mode, Learn Mode or Music Mode.



4. Light-Up Globe

Spin the **Light-Up Globe** to explore music and greetings from around the world and hear phrases with light-up color effects.



5. Light-Up Crayon Piano Keys

Press the **Light-Up Crayon Piano Keys** to hear color names or musical notes. In Learn Mode, occasionally Scout will ask you to look for another feature on the table in that color to practice listening comprehension.



6. Clock

Rotate the **Clock** hand to hear times of day, daily routines, fun clock sounds and music.



7. Detachable Phone

Pick up the **Detachable Phone** and shake it to rattle the beads. Press the number pad or call button on the table for role-play fun.



8. Storage Tray

Flip the **Storage Tray** lid open and closed to practice fine motor skills. Place items in the storage tray for hide and reveal fun.





9. Book Page

Turn the **Book Page** to hear learning songs about the alphabet and emotions, melodies and phrases.



10. Light-Up Lamp Switch

Slide the **Light-Up Lamp Switch** to turn the lamp on and off and hear opposites, phrases and fun musical sounds.



11. Light-Up Laptop Screen and Shape Buttons

Press the three **Shape Buttons** to light-up and reveal hidden animal friends in the mirrored screen and hear shape, color and animal names.





ACTIVITIES

1. Explore Mode

Play with more than 27 touch points to hear first words, simple phrases and sounds, the ABC Song and songs about emotions.

2. Learn Mode

Includes greetings from around the world, daily routines, phone pretend play and longer phrases to practice listening skills.

3. Music Mode

Spin the **Light-Up Globe** to hear more than 10 melodies from around the world. Press the **Light-Up Crayon Piano Keys** to hear musical sounds or press the **Shape Buttons** to hear three drum sounds. All touches play musical short tunes or fun sounds for cause & effect creative play.

4. Language Play

Slide the **English/French Switch** to hear the directions, dialogue and songs in English or French.

5. Floor Play

For children that are not developmentally ready to stand up yet, play with the toy on the floor without the legs attached.

6. Standing Play

For children who are starting to pull themselves up to stand, play with the toy with the legs attached. As the child plays with the features on the toy, it encourages them to cruise around the table to help prepare them to start walking.



CARE & MAINTENANCE

1. Keep the unit clean by wiping it with a slightly damp cloth.
2. Keep the unit out of direct sunlight and away from direct heat sources.
3. Remove the batteries when the unit is not in use for an extended period of time.
4. Do not drop the unit on a hard surface and do not expose the unit to excess moisture.

TROUBLESHOOTING

If for some reason the program/activity stops working or the unit can't be turned on again, then please follow these steps:

1. Turn the unit **OFF**.
2. Interrupt the power supply by removing the batteries.
3. Let the unit stand for a few minutes, then replace the batteries.
4. Turn the unit back **ON**. The unit will now be ready to play again.
5. If the unit does not work, replace with an entire set of new batteries.

Environmental phenomena

The unit may malfunction if subjected to radio-frequency interference. It should revert to normal operation when the interference stops. If not, it may become necessary to turn the power **OFF** and back **ON**, or remove and reinstall the batteries. In the unlikely event of an electrostatic discharge, the unit may malfunction and lose memory, requiring the user to reset the device by removing and reinstalling the batteries.



Impact de l'environnement

Une défaillance de fonctionnement de l'appareil peut survenir s'il est sujet à des interférences avec les fréquences radioélectriques. Le fonctionnement normal de l'appareil devrait reprendre avec l'arrêt des interférences. Si ce n'est pas le cas, il peut s'avérer nécessaire d'éteindre et rallumer l'appareil ou de retirer et réinstaller les piles. Dans l'éventualité peu probable d'une décharge électrostatique, un mauvais fonctionnement et une perte de mémoire de l'appareil peuvent se produire. L'utilisateur doit alors retirer et réinstaller les piles pour réinitialiser l'appareil.

Supplier's Declaration of Conformity

Trade Name:	Leapfrog®
Model:	6043
Responsible Party:	Leapfrog Enterprises, Inc.
Address:	6401 Hollis Street, Suite 100, Emeryville, CA 94608
Website:	www.leapfrog.com

IMPORTANT NOTE:

If the problem persists, please call our Consumer Services Department at **1-800-701-5327** in the U.S. or email support@leapfrog.com. Creating and developing LeapFrog® products is accompanied by a responsibility that we take very seriously. We make every effort to ensure the accuracy of the information, which forms the value of our products. However, errors sometimes can occur. It is important for you to know that we stand behind our products and encourage you to contact us with any problems and/or suggestions you might have. A service representative will be happy to help you.



NOTE:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES. OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS: (1) THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND (2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRE OPERATION.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Caution: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.



CLASS 1
LED PRODUCT





***Visit our website for more
information about our products,
downloads, resources and more.***

www.leapfrog.ca

LeapFrog Enterprises, Inc.
A subsidiary of VTech Holdings Limited.
TM & © 2018 LeapFrog Enterprises, Inc.
All rights reserved.
91-009715-002 



Mon p'tit bureau des découvertes



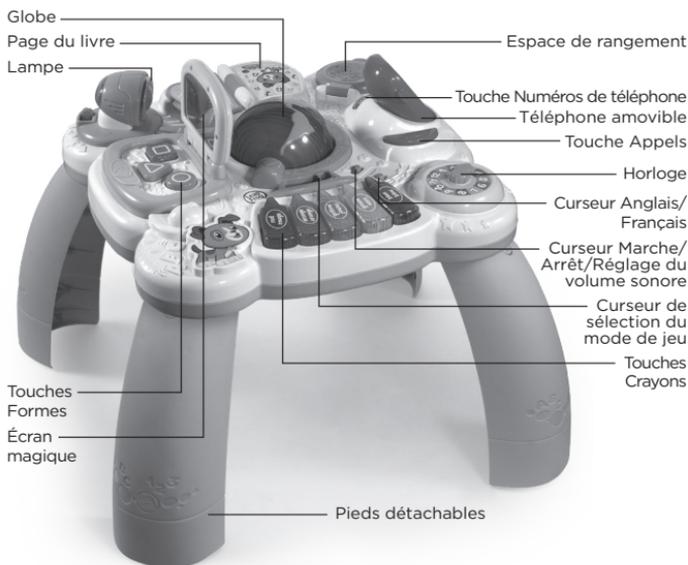
Guide des parents

Ce guide comporte des informations importantes.
Veuillez le conserver pour consultation ultérieure.
LeapFrog est une marque du groupe VTech.

91-009715-002 

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon p'tit bureau des découvertes** de LeapFrog^{MP}! Félicitations! Ce bureau est 100% bilingue et 3 modes de jeu sont inclus : Découvertes, Apprentissages et Musique. En manipulant les objets votre enfant fait de nombreuses découvertes : il joue du piano, il tourne la page du livre pour déclencher des chansons, il manipule l'horloge, il téléphone, il appuie sur les touches du clavier de l'ordinateur et il s'amuse à faire tourner le globe. En tout, il y a 27 manipulations qui permettent à votre tout-petit de développer sa motricité fine. En sélectionnant le mode Anglais, votre enfant peut aussi découvrir ses premiers mots en langue étrangère. Le tout est accompagné de 10 mélodies et 6 chansons (3 en français, 3 en anglais).



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Mon p'tit bureau des découvertes** de LeapFrog^{MD}
- 1 téléphone d'imitation amovible
- 4 pieds détachables
- Ce guide des parents

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE : il est conseillé de conserver ce guide des parents car il comporte des informations importantes.

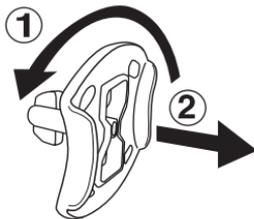
WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE: Please keep this user's manual as it contains important information.

Pour retirer le jouet de la boîte :

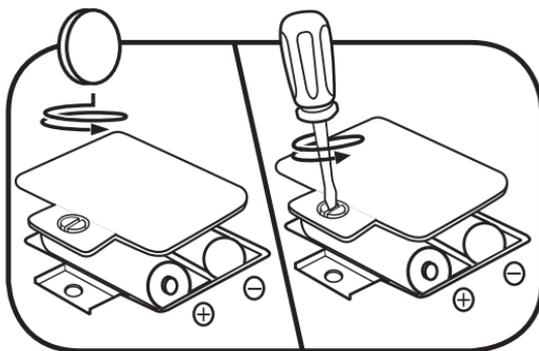
- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce.
3. Insérer 2 piles LR6/AA neuves en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.





MISE EN GARDE

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

BATTERY NOTICE

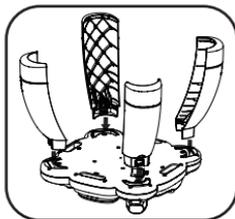
- Use new alkaline batteries for maximum performance.
- Use only batteries of the same or equivalent type as recommended.
- Do not mix different types of batteries: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable, or new and used batteries.
- Do not use damaged batteries.
- Insert batteries with the correct polarity.
- Do not short-circuit the battery terminals.
- Remove exhausted batteries from the toy.
- Remove batteries during long periods of non-use.
- Do not dispose of batteries in fire.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the toy before charging (if removable).
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.

ASSEMBLAGE

Attention! Pour la sécurité de votre enfant, ce jouet doit être assemblé par un adulte. Il peut être utilisé sur le sol dans un premier temps afin que votre enfant puisse jouer assis. Ensuite, lorsque votre enfant est capable de tenir debout correctement, il est possible d'attacher les pieds du bureau. Jouet à utiliser sous la surveillance d'un adulte.

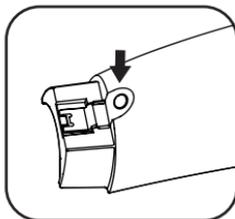
Pour attacher les pieds du bureau :

1. Retourner le plateau du bureau et le poser sur le sol, comme illustré.
2. Emboîter les 4 pieds du bureau dans les emplacements prévus à cet effet.



Pour enlever les pieds du bureau :

1. Retourner le plateau du bureau et le poser sur le sol.
2. Appuyer sur le bouton enclencheur de chaque pied pour les retirer du plateau.



FONCTIONNALITÉS

1. Curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore

Pour mettre en marche le jouet, bouger le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position Volume sonore faible  ou la position Volume sonore élevé .

Pour éteindre le jouet, bouger le curseur sur la position Arrêt .



2. Choix de la langue

Bouger le curseur pour changer la langue : à gauche pour jouer en **anglais**, à droite pour jouer en **français**.



3. Curseur de sélection du mode de jeu

Déplacer le curseur de sélection pour choisir entre les 3 modes disponibles : **Découvertes**, **Apprentissages** et **Musique**.



4. Globe

Faire tourner le **globe** pour entendre différentes phrases ou mélodies selon le mode de jeu sélectionné et illuminer le globe.



5. Touches Crayons

Appuyer sur les **touches Crayons** pour les voir s'illuminer, entendre le nom des couleurs ou des notes de musique selon le mode de jeu sélectionné.



6. Horloge

Faire tourner l'aiguille de l'**horloge** pour entendre Scout dire l'heure, donner des informations sur les moments clés de la journée ou entendre des sons amusants selon le mode de jeu sélectionné.



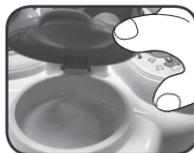
7. Téléphone amovible

Décrocher le **téléphone amovible** et le secouer pour entendre les petites billes à l'intérieur. Appuyer sur la touche Appel ou touche Numéro de téléphone pour s'amuser à faire semblant de téléphoner.



8. Espace de rangement

Ouvrir et fermer le couvercle pour exercer la motricité fine. Cet **espace de rangement** peut aussi servir d'emplacement pour cacher des petits secrets!



9. Page du livre

Tourner la **page du livre** pour entendre la chanson de l'alphabet ou sur les émotions, des mélodies ou des phrases selon le mode de jeu sélectionné.



10. Lampe

Bouger le bouton de la **lampe** pour la voir s'allumer, pour entendre des phrases sur les contraires ou des effets sonores en fonction du mode de jeu sélectionné.



11. Écran magique et touches

Formes

Appuyer sur les 3 **touches Formes** pour faire apparaître comme par magie les animaux sur l'écran, découvrir les formes et les animaux selon le mode de jeu sélectionné.



ACTIVITÉS

1. Mode Découvertes

Dans ce mode, votre tout-petit explore le plateau du bureau et découvre les 27 manipulations. Il entend des mots, des phrases simples, des sons, la Chanson de l'alphabet ou deux chansons sur les émotions.



2. Mode Apprentissages

Dans ce mode, votre tout-petit explore tout en apprenant. En tournant le globe, il entend comment dire “bonjour” dans différentes langues. En tournant l’aiguille de l’horloge, il entend des phrases sur les repères dans le temps, et avec les autres éléments, il s’amuse à faire comme les grands.

3. Mode Musique

Faire tourner le globe pour entendre 10 mélodies du monde entier. Appuyer sur les touches Crayon pour entendre des notes de musique ou appuyer sur les boutons Formes pour entendre des sons de batterie. Toutes les manipulations de votre tout-petit seront suivies de petites mélodies ou d’effets sonores lui permettant d’appréhender la relation de cause à effet.

4. Choix de la langue : français ou anglais

Bouger le curseur de sélection de la langue pour jouer soit en français, soit en anglais.

5. Jeu sur le sol

Les tout-petits qui ne tiennent pas encore debout joueront sur le sol, avec le plateau du bureau posé par terre.

6. Jeu debout

Les tous-petits capables de tenir debout correctement joueront avec le bureau assemblé avec les 4 pieds. Votre tout-petit explore et se déplace autour du bureau, s’exerçant ainsi dans l’apprentissage de la marche.

PAROLES

Chanson de l'alphabet :

« A, B, C, D, E, F, G,
H, I, J, K, L, M, N, O, P,
Q, R, S,
T, U, V,
W, X, Y et Z! »

Chansons sur les émotions :

« *Si aujourd'hui t'es heureux aboie avec moi!*
Si aujourd'hui t'es heureux aboie avec moi!
Si aujourd'hui t'es heureux, ça se verra dans tes yeux,
Si aujourd'hui t'es heureux aboie avec moi! »

« *Si un jour tu te sens triste appelle tes copains!*
Si un jour tu te sens triste appelle tes copains!
Si un jour tu te sens triste, ne reste pas dans ton coin,
Si un jour tu te sens triste appelle tes copains! »

LISTE DES MÉLODIES

Row Your Boat
Frère Jacques
La Cucaracha
London Bridge
Inspiration musique africaine
Inspiration musique chinoise
Inspiration musique allemande
Inspiration musique espagnole
Inspiration musique italienne
This Old Man
Old Mac Donald had a Farm



ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

Impact de l'environnement.

Une défaillance de fonctionnement de l'appareil peut survenir s'il est sujet à des interférences avec les fréquences radioélectriques. Le fonctionnement normal de l'appareil devrait reprendre avec l'arrêt des interférences. Si ce n'est pas le cas, il peut s'avérer nécessaire d'éteindre et rallumer l'appareil ou de retirer et réinstaller les piles. Dans l'éventualité peu probable d'une décharge électrostatique, un mauvais fonctionnement et une perte de mémoire de l'appareil peuvent se produire. L'utilisateur doit alors retirer et réinstaller les piles pour réinitialiser l'appareil.

Déclaration de conformité du fabricant

Nom de l'entreprise :	Leapfrog ^{MD}
Modèle :	6043
Adresse de l'entreprise :	Leapfrog Enterprises, Inc. 6401 Hollis Street, Suite 100, Emeryville, CA 94608
Site web :	www.leapfrog.com



SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce guide, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 1 800 701 5327
- Via notre site Internet

www.leapfrog.com/fr-ca/support





ADDENDUM

Cet appareil a été approuvé et soumis aux limites d'un appareil numérique de classe B, il est également conforme à la partie 15 des règlements FCC. Ces limites visent à fournir une bonne protection contre les interférences qui pourraient être nuisibles à l'intérieur d'une habitation. Cet appareil génère, utilise et peut irradier des fréquences radio. S'il n'est pas installé et utilisé en adéquation avec les instructions, celui-ci peut causer des interférences avec les ondes radio. Cependant, il n'y a aucune garantie qu'une interférence ne puisse se produire dans certains cas spécifiques. Si cet appareil cause une interférence brouillant la réception des postes de radio ou de télévision - ce qui peut se détecter en allumant et en éteignant l'appareil - l'utilisateur devra alors tenter de rectifier la situation en prenant les mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception
- Augmenter l'espace entre l'appareil et le poste récepteur
- Brancher l'appareil à la sortie d'un circuit différent de celui du poste récepteur
- Consulter votre revendeur ou un spécialiste des postes de radio et de télévision

ATTENTION :

Les modifications apportées à ce produit sans l'accord du département en charge du respect des normes de ce produit interdisent au propriétaire d'utiliser cet appareil.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)





***Venez découvrir tous nos
produits sur Internet :***

www.leapfrog.ca

LeapFrog est une marque de la société VTech Holding Limited.

MC & © 2018 LeapFrog Enterprises, Inc.

Tous droits réservés.

LeapFrog Enterprises, Inc., a subsidiary of VTech Holdings Limited.

TM & © 2018 LeapFrog Enterprises, Inc.

All rights reserved.

Imprimé en Chine. Printed in China.

91-009715-002 ©